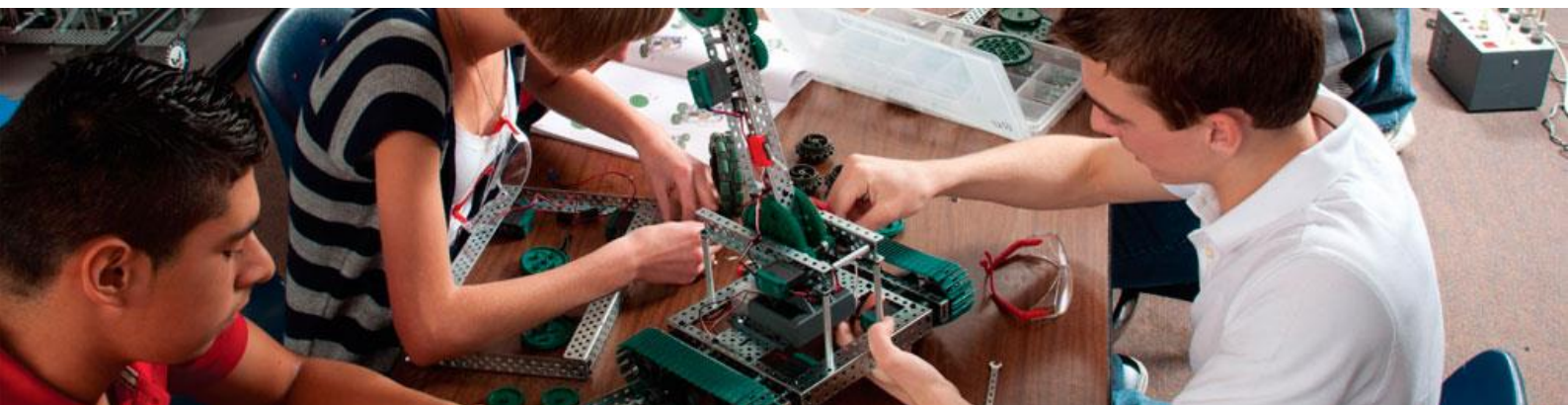




PIANO NAZIONALE

SCUOLA digitale

AVVISO PUBBLICO PER LA REALIZZAZIONE DI SPAZI LABORATORIALI E PER LA DOTAZIONE DI STRUMENTI DIGITALI PER L'APPRENDIMENTO DELLE STEM



Le statistiche ci dicono che sempre meno studenti scelgono facoltà scientifiche in contrapposizione con le richieste del mondo del lavoro. Bisogna riportare a scuola il fascino dell'artigiano, del "maker" e dello sperimentatore, attraverso lo sviluppo negli alunni della consapevolezza che gli oggetti si possano progettare e creare. Bisogna insomma far appassionare più studenti alle **STEM**, acronimo inglese che sta per Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica, sin dai primi anni della scuola.

Perché avvenga questo cambiamento, la didattica deve essere più attrattiva e coinvolgente, supportata da attività pratiche dimostrative. Gli insegnanti devono disporre di kit per la didattica laboratoriale accessibili per chi è alle prime armi, stimolanti al punto da tenere vivo l'interesse della classe e versatili per sviluppare la creatività e la manualità dello studenti.

I nostri prodotti si inseriscono proprio in questo contesto e permettono la realizzazione di **spazi laboratoriali**, per la sperimentazione delle STEM. Sarà possibile sviluppare lavori e progetti che prevedano la cooperazione sia orizzontale tra alunni della stessa età che verticale tra alunni di età diverse. La scuola potrà anche aprirsi all'esterno coinvolgendo sia altre scuole sia i genitori degli alunni.

Tutto ciò non deve spaventare, perché **Nabla Technologie offre corsi di formazione e webinar gratuiti sull'utilizzo dei prodotti**. Collaboriamo con i docenti alla realizzazione di esperienze formative per la classe. Per comunicare facilmente utilizzando i più immediati strumenti di comunicazione come ad esempio WhatsApp.

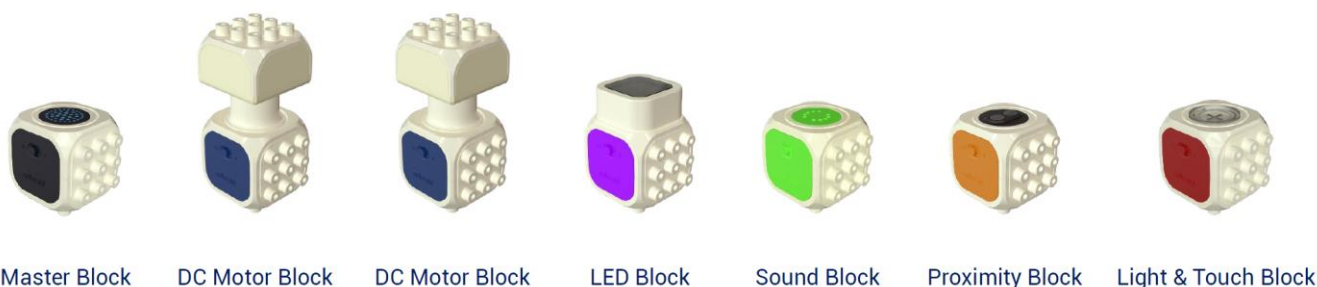
La nostra piattaforma per la Robotica Educativa permette di incentivare negli studenti il "**pensiero computazionale**", processo mentale per la risoluzione di problemi costituito dalla combinazione di metodi caratteristici quali il **problem solving** e il **learn by doing**. Essa è pensata per trasformare l'insegnamento delle STEM per giovani studenti e i loro insegnanti. Gli alunni avranno l'opportunità di creare subito il loro primo robot grazie alla semplicità di costruzione e all'intuitiva programmazione a blocchi. Grazie ai numerosi sensori compresi nei kit il robot potrà anche essere programmato dai più esperti per muoversi in maniera autonoma rispondendo a stimoli esterni.

I nostri prodotti di acquisizione dati sono strumenti scientifici, utilizzabili anche all'esterno dell'aula. Attraverso l'esperienza diretta anche gli alunni più piccoli comprenderanno alcuni concetti scientifici di base (come quello di causa e effetto, variazione di temperatura, scorrere del tempo, etc) ed impareranno inoltre l'importanza di effettuare misurazioni precise durante gli esperimenti.

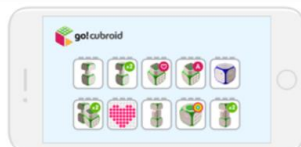
Grazie al kit per le energie rinnovabile gli studenti potranno scoprire i principi fondamentali che sono essenziali per avere una comprensione completa, non solo dell'energia solare, eolica e delle celle a combustione, ma anche delle elettrochimica, fisica e di ingegneria. Elettrolisi, conversione dell'energia, circuiti elettrici, energia meccanica... tanti concetti collegati alle STEM per comprendere il futuro dell'energia.

Le attività laboratoriali consentono agli studenti di apprendere i concetti base delle STEM ed incentivano la propensione al lavoro di gruppo, lo sviluppo di capacità comunicative e l'inclusività.

Code Cube



SCRATCH



Scheda tecnica:

Il Kit è composto da 7 cubi elettronici aggregabili compatibili con LEGO e programmabili attraverso APP su dispositivi Android e IOS via WiFi oppure attraverso Skratch tramite connessione al PC. Oltre ai blocchi funzionali il kit comprende oltre 90 parti strutturali.

Contenuto della confezione:

- 1xCubo-led RGB
- 2xCubo-Motore DC
- 1x Cubo-Matrice di led programmabile
- 1xCubo-Melodie
- 1xCubo-Sensore di prossimità
- 1xCubo-Luce e tocco
- Parti Stutturali: 30xcubi,6x piramidi,50 blocchi connettori,14x altre parti strutturali varie,2x ruote, 2x ruote sfera.

Possibilità di costruire varie tipologie di robot con il contenuto della confezione.



Cod. Fisc e P. IVA 03567161207
Capitale Sociale: 10.000 €.
R.I. Bologna N. 03567161207
R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com
nablatecnologie@pec.it
info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale
Viale Angelo Masini, 58
40126, Bologna,
Tel. 051 0216273

Eolo Maestro di coding

Scheda tecnica:

Eolo-Edu



Il pacchetto include:

- Eolo Edu: Robot didattico umanoide programmabile.
- Maestro di Coding: Tutoring online 1:1 per il docente, incluse dispense ed attività didattiche pronte da svolgere in classe. Il tutoring a scelta è specifico per i docenti della Primaria o Secondaria di primo e secondo grado. (N.b. il tutoring può essere tenuto anche a più di un docente senza variazione di costo). Caratteristiche tecniche del robot: EOLO Umanoide

- Dimensioni 346x224x118 mm
- Peso 1,8kg.
- Struttura in alluminio e scocca in ABS.
- Modulo Raspberry Pi.
- 16 Servomotori e mani prensili

- Coppia dei servo 13.kg/cm
- Telecamera integrata HD-Riconoscimento volti, colore.
- 3 sensori integrati : Geomagnetico ,distanza ostacoli, giroscopio 6 assi
- 8 sensori esterni: rilevamento fuoco, Gas, Collisione, sfioramento o touch, Umidità, luce, temperatura, rilevamento presenza umana.
- 2 dispositivi di output: Ventola, LED lampeggiati
- 1 porta input output , 2 porte input.
- Batteria 8,4V 2200mAH
- Radiocomando con display LCD.
- Memoria interna 1GB
- Valigetta trasporto



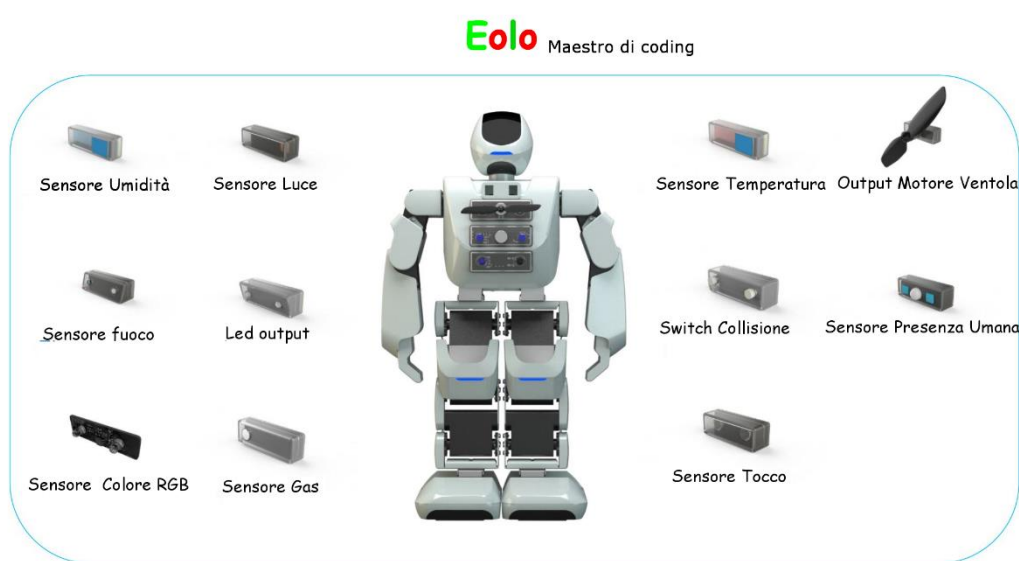
Modalità di programmazione:

Livello 1- età [6-10] Programmazione tangibile senza l'utilizzo di codice o linguaggio visuale. Le varie Azioni vengono registrate dal software posizionando manualmente le articolazioni del robot. Ciascuna azione può essere poi richiamata dal radiocomando. In questo modo anche chi è alle prime armi può facilmente creare spettacolari coreografie su basi musicali. Livello 2- età [8-14] Google Blockly, linguaggio visuale a blocchi Livello 3- età [14+] Dai blocchi al codice C.

Tutoring Maestro di Coding: Il tutoring consiste in 6 sessioni 1:1 online da 45 minuti. Tenute per addestrare il docente all'utilizzo del prodotto in classe.

- Introduzione alla robotica educativa ed al coding.
- Programmazione movimenti base (saluto, attenti militare, camminata lenta e veloce) in modalità manuale con linguaggio di programmazione a blocchi ed in codice.
- Generazione di una coreografia su base musicale di 3min.
- Un esempio di utilizzo per ciascun sensore.

Garanzia 2 ANNI Supporto tecnico del distributore garantito a vita scrivendo alla mail info@nablatecnologie.com.



Vex Robotics Competition Kit IQ



Il Competition Kit IQ può essere utilizzato da studenti con fascia d'età compresa tra 8 e 19 anni ma anche oltre, ciò che cambia è la tipologia di unità didattiche di cui può essere corredato.

- Programmazione a blocchi tipo Scratch o Blockly
- Programmazione professionale in C
- Software per la modellazione 3D con cui creare prototipi di robot
- Disegno CAD dei singoli pezzi del KIT pronto da stampare con stampa 3D
- Accessori per competizioni di robotica

Con un Competition Kit IQ, un PC e una Stampante 3D si dispone di un laboratorio in cui sviluppare:

- **Robotica educativa**
- **Coding**
- **Fab Lab**

Per la Scuola primaria e secondaria di primo grado

Le unità didattiche incluse nel kit corredate da video tutorial disponibili online, permettono al docente alle prime armi di preparare un ciclo di quattro lezioni in tre ore.

[Esempio di esperienza già realizzata](#)



[Esempio Arbot IQ](#)



Per La scuola secondaria di secondo grado

Una volta imparato ad utilizzare il kit e trovato il limite tecnologico della programmazione a blocchi, possiamo passare alla programmazione in C, aumentando le competenze degli studenti nell'ambito del coding.

[Esempio Vex sorter IQ](#)



[Esempio Cubo di Rubik](#)



Dato che ogni parte strutturale originale del kit è dotata di disegno CAD, lo studente può partire dal file originale per modificare il pezzo a suo piacimento per poi stamparlo con la stampante 3D.

Scheda tecnica:

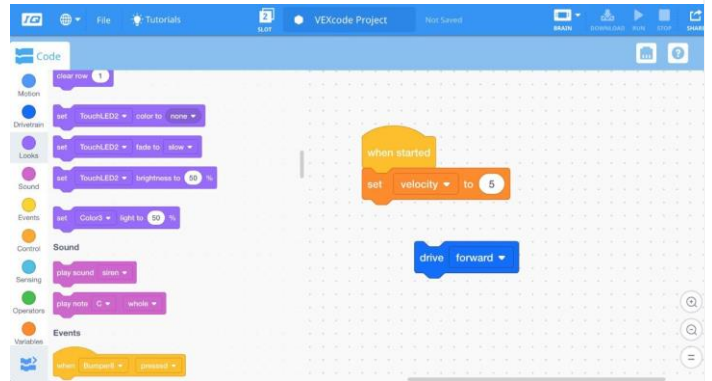
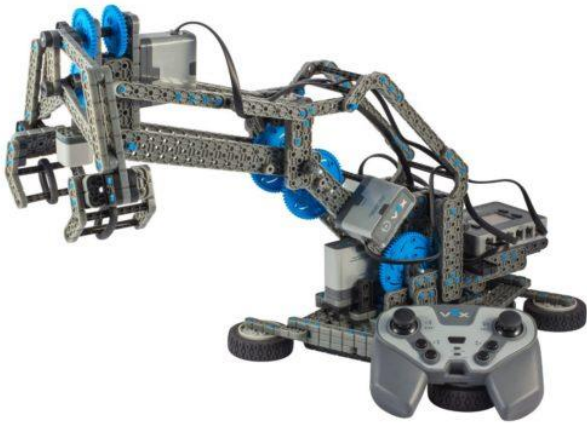
Piattaforma per la robotica educativa

Kit di Costruzione robot composto da più di 850 pezzi con cui costruire qualsiasi tipo di robot autonomo o controllato il kit comprende: n° 1 unità programmabile dotata di dodici porte a cui poter connettere indifferentemente un motore o un sensore, schermo LCD utilizzabile attraverso quattro pulsanti. n° 4 motori (i motori devono avere un processore integrato, un encoder di quadratura e un sistema di monitoraggio di corrente che lavorano sinergicamente per permettere all'utente di monitorare tramite l'unità centrale programmabile gli stati delle variabili velocità, direzione, tempo, angolo di rotazione). n° 7 Sensori (due di pressione, due per il riconoscimento tocco con illuminazione led, distanza, riconoscimento colore, riconoscimento posizione angolare. n° 1 Joystick wireless, n° 2 adattatori wireless a 2,4Ghz, n° 1 batteria Lithium Ion 3,7V 800 mAh per il Joystick, n° 1 batteria Nickel metal Hyride technology 2000 mAh 7,2v per alimentare l'unità programmabile. n° 1 Docking station di ricarica per la batteria. n° 1 Box contenitore, Software di programmazione on cloud in cui gli alunni potranno condividere i programmi realizzati. Completo di tutti i cavi patch necessari. Sul sito del produttore devono essere disponibili i disegni tecnici CAD di ogni elemento che compone il kit (indicare link web nell'offerta) utilizzabili come base di partenza per creare modifiche su pezzi originali. Il file CAD può essere inviato alla stampante 3D per la replica di un pezzo originale o per crearne uno modificato.

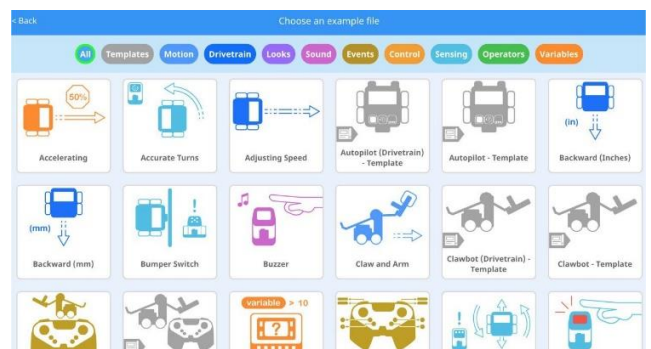
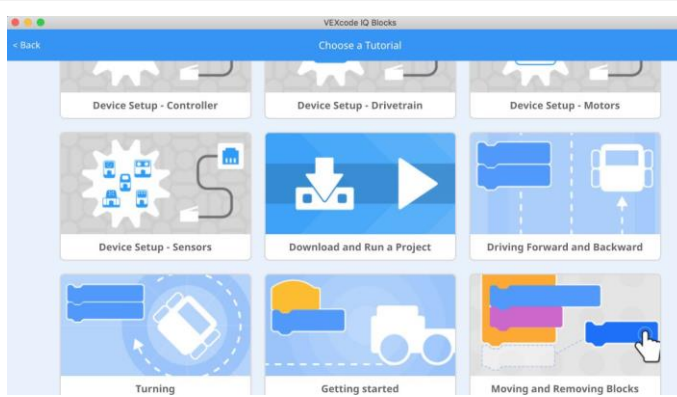
Il sistema deve essere comprensivo di software proprietario per la modellazione 3D con cui poter progettare virtualmente i modelli di robot e in un secondo momento costruirli o condividere le proprie creazioni sotto forma di istruzioni passo-passo per la costruzione. Possibilità di integrare accessori da competizione proprietari in grado di aumentare le prestazioni del sistema. Tutti i componenti del robot devono avere stesso Brand, non si accettano sistemi assemblati.

Il kit deve essere comprensivo di dispensa didattica con tappeto graduato cartaceo di formato A1 indispensabile per svolgere le unità didattiche descritte nella dispensa.

Altre foto prodotto:



Il software di programmazione include tanti tutorials che vi permetteranno di fare grandi progressi in tempi rapidi.



Vex Robotics V5 Set Base



VEX Robotics V5 è pensato per lo studio della meccatronica, del coding e del CAD per gli istituti superiori. È l'evoluzione naturale del kit IQ e le sue parti strutturali sono in metallo.

- 2 Sensori bumper Switch
- Software CAD per la modellazione 3D con cui creare prototipi di robot

[Esempio Armbot EDR](#)



[Esempio "Cobra" Robot EDR](#)

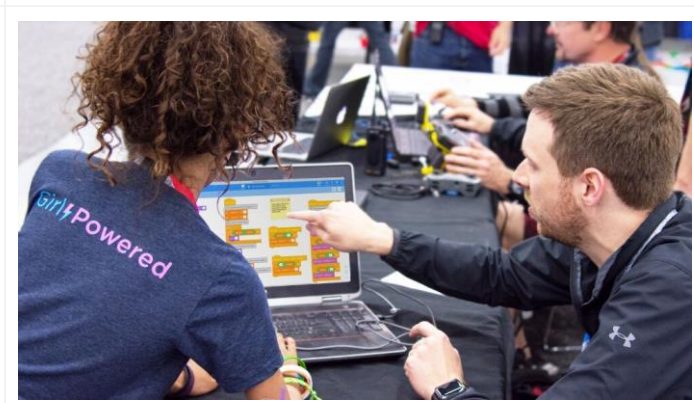
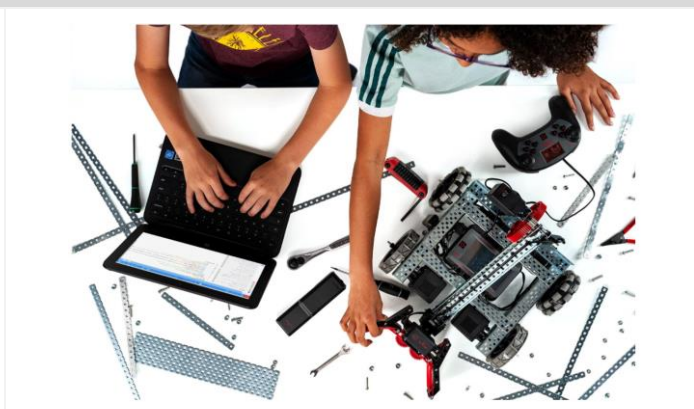
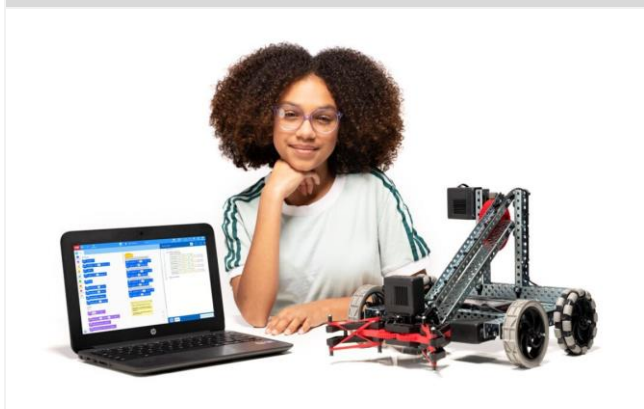


Scheda tecnica Set Base:

Cosa include il kit:

- V5 robot Brain:**
 è l'unità centrale con touch screen a colori 4,25" 480x272 pixel 65K colori. Logica computazionale composta da Cortex A9 667Mhz (1333 milioni di istruzioni per secondo) due Cortex M0 a 32 Mhz ed un FPGA, RAM 128MB. I programmi possono essere inseriti in 8 slot diversi di memoria (memoria Flash 32MB). Espansione di memoria fino a 16 GB. Dotato di 21 Porte Input/Output, 8 porte 3-Wire per sensori analogici e digitali, USB 2.0. Programmabile con Vexcode.Download dei programmi wireless. Può essere montato sul robot tramite quattro inserti di montaggio 8-32 o tramite flange staccabili.
- Programmazione professionale in C++,Scratch,Phyton
- Tutto il necessario per costruire il Clawbot (in foto).
- Controller con schermo monocromatico LCD da cui ricevere feedback e debugging.
- 4 Motori 11W

Altre foto prodotto:



Kit di acquisizione dati EasySense Vu+



Un set completo che permette l'acquisizione di dati fuori e dentro la scuola, progettato specificamente per gli studenti della scuola primaria.

[Esempio Sensore di Temperatura](#)



[Esempio Timing Ramp](#)



Scheda tecnica:

Kit completo di acquisizione dati con sensori e con carrello a due colonne

5 Data Logger con sensori integrati di temperatura, luce e suono. I Data Logger devono essere dotati di connessione bluetooth e poter essere collegati ad iPad, Tablet Android e PC. Devono essere provvisti di un grande display, facile da consultare che mostra dati, pittogrammi, grafici a torta e barre. Devono permettere di misurare con accuratezza e precisione, usando un'ampia gamma di attrezzatura

scientifico, e di registrare i risultati per visualizzarli e studiarli in un secondo momento. I Data Logger devono essere dotati di sensori integrati (temperatura, luce e suono) ed essere forniti con software per tutte le piattaforme (Windows, iOS, Android, OS X, Chromebook), e ebook scaricabili completi di unità didattiche. Il software deve poter essere personalizzato all'avvio in base al livello degli utenti: livello 1 per principianti, per alunni fino ai 9 anni; il livello 2 intermedio, dai 9 ai 15 anni; livello 3 per i più esperti, per alunni dai 15 anni in su.

5 cavi USB.

Timing Ramp: una rampa di 1 metro con 4 altezze diverse, 4 piste con differenti livelli di attrito, un'auto in legno con spazio per utilizzare pesi diversi, 2 interruttori magneti di prossimità e un magnete da attaccare all'auto. Gli interruttori devono rivelare il passaggio dell'auto dotata di magnete mentre scende la rampa. Deve quindi registrare il tempo di percorrenza, la velocità e l'accelerazione tra A e B.

10 sensori di Temperatura: devono essere in grado di misurare la temperatura di aria, acqua, suolo e soluzioni debolmente acide, con un range tra i -30 e i 100 °C.

5 sensori di Tensione: devono poter misurare la tensione continua di qualsiasi circuito a bassa tensione, da 0 ai 3 V.

5 sensori di battito cardiaco: la clip di rilevazione deve poter essere usata su un dito o un lobo dell'orecchio per misurare sia la circolazione sanguigna che il battito cardiaco.

5 coppie di Pulsanti: pulsanti digitali tipo interruttori con due stati, ON (acceso) e OFF (spento), con LED rosso che indica in quale dei due stati ci si trova.

2 coppie di Timing Mats: tappetini con sensori tipo interruttore, di grandezza 720mm x 390mm. I tappetini devono attivarsi quando calpestati; un tappetino deve essere usato per avviare il timer, l'altro per fermarlo.

Carrello a due colonne con otto vassoi con coperchi: carrello con vassoi estraibili e trasportabili, progettato per l'archiviazione di prodotti e kit per le esperienze didattiche negli ambienti scolastici. Struttura a doppia colonna in acciaio sagomato liscio e pannelli laterali in acciaio, con 8 vassoi di dimensioni 12 x 427 x h 150 mm e coperchi.

Altre foto prodotto:





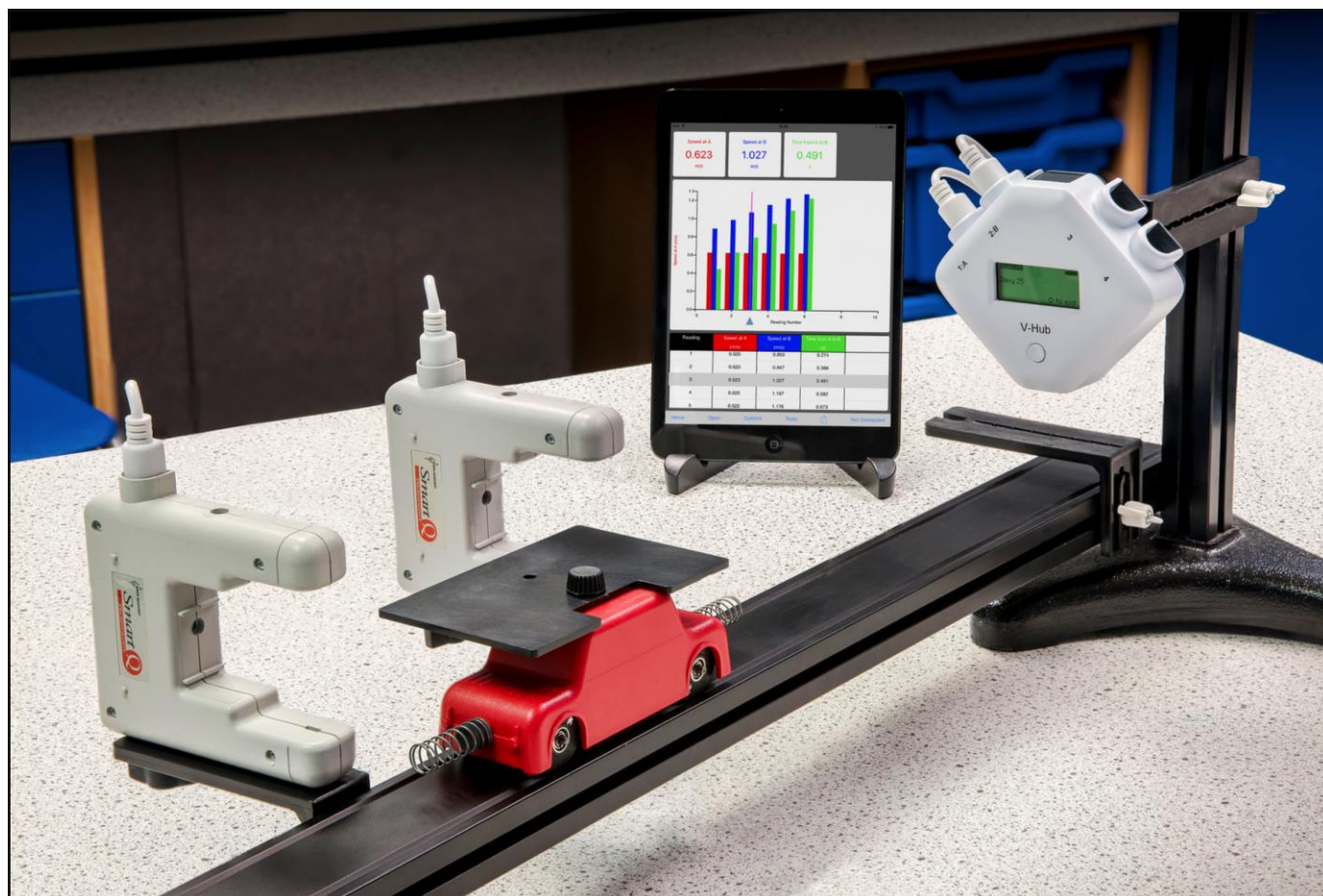
Cod. Fisc e P. IVA 03567161207
Capitale Sociale: 10.000 €.
R.I. Bologna N. 03567161207
R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com
nablatecnologie@pec.it
info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale
Viale Angelo Masini, 58
40126, Bologna,
Tel. 051 0216273

Kit di acquisizione dati secondo ciclo

Data logger V-Hub



Il data logger V-Hub ha all'interno 4 sensori integrati (luminosità, suoni, umidità e pressione atmosferica) ad esso si possono applicare tanti altri sensori SmartQ.

KIT SENSORI	
CODICE	DESCRIZIONE
NABLA-DH-VH1	DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ1	KIT SENSORI SMARTQ FISICA-KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA FISICA GENERALE, CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ2	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA FISICA GENERALE (LUCE, SUONO, PRESSIONE), CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ3	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA FISICA (ELETTRICITÀ E CALORE), CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ4	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA FISICA (MOTO E FORZE), CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB

Cod. Fisc e P. IVA 03567161207
 Capitale Sociale: 10.000 €.
 R.I. Bologna N. 03567161207
 R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com
 nablatecnologie@pec.it
 info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale
 Viale Angelo Masini, 58
 40126, Bologna,
 Tel. 051 0216273

	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA FISICA (MOTO E FORZE), CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ5	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA FISICA (DINAMICA), CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ6	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA BIOLOGIA, CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ7	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA CHIMICA, CORREDATO DA EBOOK CON UNITÀ DIDATTICHE, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO UTILIZZABILI IN ABBINAMENTO AI DATA LOGGER V-HUB
NABLA-DH-SQ8	KIT DI SENSORI VARI PER ESEGUIRE ESPERIMENTI DI CHIMICA, BIOLOGIA E FISICA, CON UN PRATICO VASSOIO CON COPERCHIO
NABLA-DH-SQ11	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA FISICA AVANZATA
NABLA-DH-SQ13	KIT COMPLETO DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA BIOLOGIA AVANZATA
NABLA-DH-SQ12	KIT DI SENSORI PER LO STUDIO DELLA CHIMICA AVANZATA

Per conoscere più a fondo le caratteristiche tecniche del prodotto e la tipologia di sensori contenuti in ciascun kit visita il nostro sito web <https://www.nablatecnologie.com/categoria-prodotto/didattica-laboratoriale/acquisizione-dati/>

Scheda tecnica Data Logger V-HUB:

Data Logger piccolo e leggero, con schermo LCD e 4 sensori integrati (Luminosità, Suoni, Umidità e Pressione atmosferica). Dispone di 4 ingressi sensori analogici, ai quali collegare i sensori SmartQ della stessa serie, con possibilità di utilizzo di 2 ingressi per sensori digitali. Frequenza di campionamento 50.000 campioni/secondo. Corredato da 500 setup di esperimenti precaricati su ciascun dispositivo.

Batteria agli ioni di litio ricaricabile che alimenta tutti i sensori e fornisce un'autonomia per un'intera giornata di esperimenti.

Connessione a PC, iPad, dispositivi Android o Chromebook tramite cavo USB o Bluetooth.

Software a corredo, in licenza gratuita di istituto, multiplatforma (Window, OS X, Android, iOS, Chromebook), con interfaccia personalizzabile in tre livelli (scuola elementare, scuola media, scuola superiore) per l'acquisizione dei dati con tools di analisi ed elaborazione dati, visualizzazione ed esportazione di grafici, gestione di sensori multipli.

È presente una modalità collaborativa di gruppo e la possibilità di salvare in cloud i dati nella versione per dispositivi mobili Android o iOS.

Ciascun data logger è corredato asta di sostegno, di cavo USB e nr. 4 cavi per il collegamento dei sensori SmartQ (2 da 15cm e 2 da 1,5m), oltre che di licenza software.

Sono disponibili (non inclusi) un'ampia gamma di sensori SmartQ e accessori, acquistabili separatamente o in pacchetti curriculari (vedere tabella "Kit abbinabili"):

Fotocellule

Sensori di corrente 100mA, 1A, 10A

Sensore Forza ±50N (Risoluzione 0.1N)

Accelerometro tre assi

Sensore di Tensione differenziale 0-10V - (Risoluzione: 10mV, max. voltaggio ±27V, impedenza 1Meg ohm)

Sensore di Temperatura -30°C to +110°C (Risoluzione 0.1°C)

Sensore di suono -40 to 110 dBA res. 0.1dBa

Sensore moto rotatorio

Sensore di velocità del suono

Campo magnetico

Sensore di Umidità

Sensore con elettrodo PH

Sensore pressione Gas 700kPa

Sensore pressione differenziale gas 200kPa

Sensore con elettrodo per la conduttività

Colorimetro

Sensore Ossigeno con elettrodo

Sensore luce a 5 livelli- e tanti altri!

Cod. Fisc e P. IVA 03567161207

Capitale Sociale: 10.000 €.

R.I. Bologna N. 03567161207

R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com

nablatecnologie@pec.it

info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale

Viale Angelo Masini, 58

40126, Bologna,

Tel. 051 0216273

Fisica -Trolley Mobile Engineering Science Full Set



Scheda tecnica:

LABORATORIO MOBILE COMPLETO PER LO STUDIO DELLA FISICA E DELLA MECCANICA CON 3 PANNELLI DI LAVORO, TUTTI I KIT ES E TROLLEY

Set completo di tutti i 18 vassoi tematici ES dedicati allo studio della Fisica e della Meccanica, con vassoio aggiuntivo di parti di ricambio comuni, tre pannelli di lavoro modulari e multi-posizione in lamiera forata e cinque vassoi vuoti per future espansioni e conservare materiale didattico aggiuntivo, inseriti su un carrello mobile con ruote in robusto acciaio, progettato dal produttore per la facile conservazione di tutti i componenti.

Il sistema permette di approfondire lo studio delle Scienze Tecnologiche mediante la riproduzione di molteplici esperienze (oltre 60 esperimenti), riconducibili a cinque ambiti principali:

- 1) Forze e Momenti
- 2) Test di materiali (torsione, trazione, ecc...)
- 3) Macchine semplici
- 4) Meccanismi
- 5) Vibrazione, attrito ed energia

Questo set completo permette ad almeno tre gruppi di studenti di lavorare in contemporanea con tre degli esperimenti di scienze tecnologiche, conservando gli altri kit in maniera ordinata ed efficace.

In alternativa, i docenti possono avviare un esperimento come dimostrazione sul trolley mentre due gruppi di studenti fanno esperimenti ai loro banchi con gli altri pannelli.

Di seguito l'elenco dei **kit contenuti** (acquistabili anche singolarmente ed utilizzabili acquistando almeno un pannello di lavoro):

- 1) Kit Forze (Mostra come trovare il centro di gravità di forme e il rapporto tra angoli e forze complanari)
- 2) Kit momenti di forza (Mostra la relazione tra distanze e le forze in travi rigide e leve)
- 3) Kit flessione di travi e cantilever (Mostra la flessione di travi di materiale e dimensioni differenti, tenute su diversi supporti)
- 4) Kit Torsione di sezioni circolari (Mostra la torsione in campioni a sezione circolare di materiale e lunghezza diversa)
- 5) Kit sulle prove di trazione (Mostra i principi di prove di trazione su provini di materiale diverso)
- 6) Kit Moto armonico semplice (Mostra semplice moto armonico –oscillazione- di sorgenti e pendoli, e la sua utilità)
- 7) Kit Attrito e piano inclinato (Mostra l'attrito e altre forze su corpi e tra superfici differenti su piano inclinato o piatto)
- 8) Kit Energia potenziale ed energia cinetica (mostra l'energia potenziale e quella cinetica e come sia possibile passare da una all'altra)
- 9) Kit Puleggia (Mostra il vantaggio meccanico di diverse combinazioni di pulegge e una semplice ruota e asse)
- 10) Kit Sistemi di trasmissione (Mostra i vantaggi e gli svantaggi di tre sistemi di trasmissione diffusi - cinghia, catena e un giunto universale)
- 11) Kit Camme, levette e manovelle (Mostra le caratteristiche di interruttori meccanici, manovelle e camme delle forme più diffuse)
- 12) Kit Ingranaggi (Mostra le caratteristiche dei più diffusi set di ingranaggi)
- 13) Kit Macchine semplici (Mostra come tre diffusi meccanismi convertono il movimento)
- 14) Kit Collegamenti di barre (Per capire e assemblare meccanismi con barre collegabili)
- 15) Kit Forza Centrifuga (Mostra la relazione tra forza centrifuga, il raggio e la velocità di masse rotanti)
- 16) Kit Attrito rotazionale (Mostra come l'attrito di rotazione influisce sull'efficienza dei meccanismi più diffusi)
- 17) Kit Meccanismi aggiuntivi (Mostra come due meccanismi conosciuti convertono il moto)
- 18) Kit Test di elasticità (Mostra le caratteristiche delle molle a spirale e come testarle)

Ciascuno dei 18 kit tematici inclusi permette di effettuare molteplici esperimenti, in grande sicurezza e il sistema viene fornito con oltre 1000 pagine di fogli di lavoro, note e materiale docente in formato PDF.

Ogni kit viene fornito in un vassoio impilabile - una semplice soluzione quando c'è un piccolo numero di kit in una posizione fissa

Prodotto in Europa.

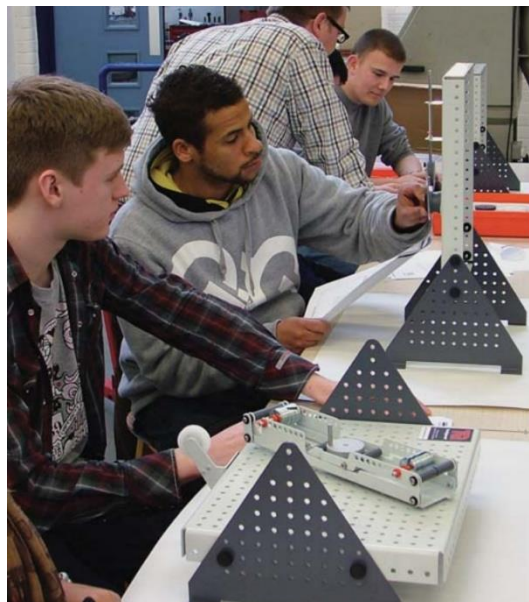


Video di presentazione



Esempio kit 17

Altre foto prodotto:



Kit per le energie rinnovabili



Il Kit per lo studio delle Energie Rinnovabili permette di comprendere a 360° come una pila a combustione interagisce con una fonte di energia rinnovabile per creare una rete elettrica completamente sostenibile. Sono disponibili diversi tipi di celle tra cui fare confronti: pila a combustione con membrana a scambio protonico, pila a combustione ad acqua salata e pila a combustibile a etanolo diretto. Le fonti di energia rinnovabili utilizzabili sono l'energia solare, eolica e cinetica, grazie ad una manovella. Inoltre è possibile studiare l'incredibile capacità di accumulare carica elettrica di un supercondensatore. Il Kit permette la realizzazione di numerosi esperimenti di chimica e fisica, utili alla comprensione di diversi principi scientifici all'opera, lasciando libero sfogo alla fantasia di insegnanti e studenti.

[Panoramica set completo](#)



[Esempio Turbina verticale](#)



Scheda tecnica:

Kit per lo studio delle energie rinnovabili

Nel kit è presente anche un CD con unità didattiche per oltre 40 ore di lezione.

Alcuni degli esperimenti e attività che possono essere eseguiti con il kit sono:

- **Energia solare:** effetto del riscaldamento e raffreddamento, delle ombre, dell'inclinazione sul rendimento dei pannelli solari.
- **Energia termica:** alimentazione di un ventilatore con due fonti di calore; comprensione dell'effetto Seebeck (termoelettrico).
- **Energia da idrogeno:** produzione dell'idrogeno tramite elettrolisi; produzione di elettricità con idrogeno e ossigeno; potenziale per la riduzione dell'acqua; stati di polarizzazione per le pile a combustione all'idrogeno.
- **Energia meccanica:** produzione di energia tramite manovella; accumulazione di carica elettrica di un supercondensatore; alimentazione di un ventilatore tramite supercondensatore.
- **Energia eolica:** numero di pale ideale; pale a diverse curvature; uso di pale costruite dagli studenti; efficienza delle turbine; effetto dell'inclinazione delle pale.
- **Energia da acqua salata:** alimentazione di un ventilatore da soluzioni di acqua salata; differenze di rendimento con diverse concentrazioni di sale, temperature e volumi di carburante.
- **Bio-energia:** produzione di energia da etanolo e acqua; polarizzazione; consumo dell'etanolo; effetti di diverse concentrazioni di carburante; produzione di energia da vino e birra; effetti della temperatura.
- **Auto alimentata da diverse fonti di energia:** studio del comportamento dell'auto alimentata da pile a combustione a idrogeno, pile a combustione a acqua salata, energia eolica, energia solare, supercondensatore, manovella e diverse forme di idrogeno (idrogeno gassoso e diidrogeno).

Il kit contiene i seguenti elementi: generatore a manovella, pila a etanolo, pila a combustibile rigenerativa, pila ad acqua salata, telaio dell'auto, batteria, modulo LED, base per mini pile, potenziometro, supercondensatore, base per cisterna d'acqua, cisterna per acqua e idrogeno, cisterna per acqua e ossigeno, cisterna per etanolo, contenitore per combustibile, pannello solare, supporto per pannello solare, Hydrostick Pro, supporto per Hydrostick Pro, regolatore di pressione, mini pile, sistema termoelettrico, base della ventola, supporto per pale, pale con curvature diverse (tre per tipo), ventilatore, base di connessione, chiave inglese, cavi rossi e neri con spinotti, tubi in silicone, valvola di sicurezza, morsetti, viti, cartine tornasole, cavo REM, cavo REM-USB.

Il kit include anche:

Data Logger Energy Monitor

Il Data Logger permette di monitorare e registrare gli esperimenti per studiare i dati raccolti in classe in un secondo momento, rendendolo il complemento ideale per il Kit per lo studio delle energie rinnovabili. Permette di raccogliere dati su potenziale, corrente, potenza, resistenza e persino sul numero di rotazioni al minuto delle pale eoliche, tutto grazie semplicemente alla pressione di un pulsante. I risultati possono essere visualizzati sullo schermo LCD o sul monitor di un PC. È corredato di software compatibile con i sistemi operativi Windows, o su OS tramite programmi di virtualizzazione come Parallel o Boot Camp.

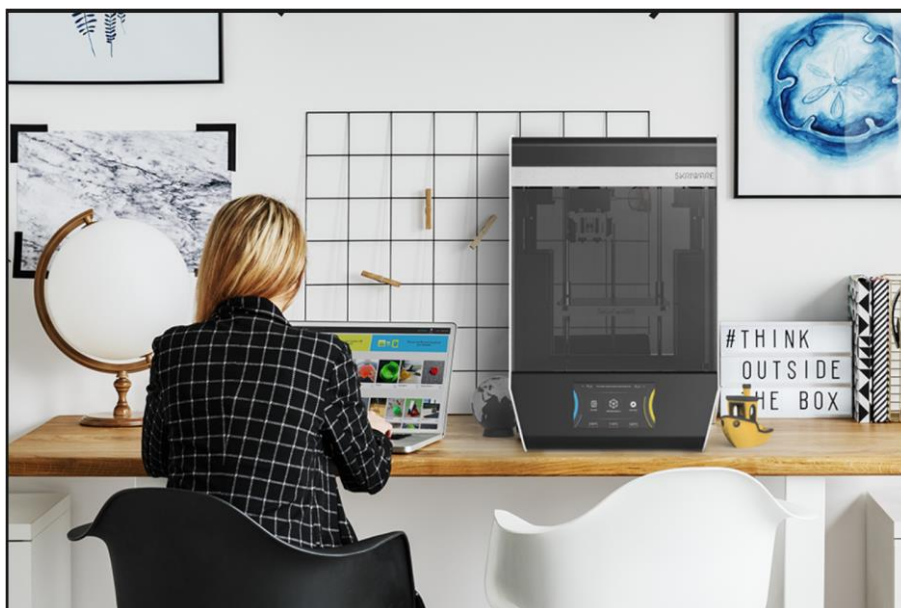
Hydrofill Pro

Hydrofill Pro è una stazione di ricarica di idrogeno portatile, progettata per ricaricare in modo semplice e automatico gli Hydrostick Pro. Produce idrogeno da sola acqua distillata e può essere alimentata da corrente o dai moduli di energia rinnovabile presenti nel kit, per una soluzione auto-sufficiente di un sistema rinnovabile all'idrogeno. (non incluso nel Kit ma acquistabile a parte).

Altre foto prodotto:



Stampante 3D Skriware



Scheda tecnica:

STAMPANTE 3D A TECNOLOGIA FFF CON CONNETTIVITA' WIFI, LIVE CAMERA E ILLUMINAZIONE LED

Interfaccia *user-oriented*, riconoscimento automatico di quantità e tipo di filamento utilizzato, controllo e monitoraggio della stampa da remoto tramite live camera, **doppio estrusore**, schermo LCD 7", accesso a libreria di modelli 3D direttamente da display.

Piano di lavoro riscaldato e removibile. Sistema con sensore di prossimità autolivellante.

Materiali supportati: PLA, ABS, PVA, PET, NYLON PLA, PET, FLEX, PVA, NYLON, HIPS, ABS e molti altri.

Trasferimento file via WiFi, USB o acquisizione da Marketplace dedicato.

Area di stampa 210mm x260mm x210 mm

Diametro materiale 1,75mm

Altezza layer 0,05-0,3mm

Diametro Ugello 0,4mm

Velocità 205 mm/s,

Precisione spostamento assi x,y,z 2 µm.

Precisione di stampa 12,5 µm.

Gruppo estrusione raffreddato da tre ventole

Temperatura massima ugello 270°C

Massima temperatura del ripiano 90°C

Dimensioni 410mm x 470mm x 630mm

Forniti con la stampante :

Due rotoli di filamento PLA

Profili di stampa compatibili con software Cura. Profili Cura dedicati per la stampa delle componenti originali Vex Robotics.

Cod. Fisc e P. IVA 03567161207

Capitale Sociale: 10.000 €.

R.I. Bologna N. 03567161207

R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com

nablatecnologie@pec.it

info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale

Viale Angelo Masini, 58

40126, Bologna,

Tel. 051 0216273

Centro di lavoro Zmorph FAB Factory



Scheda tecnica:

Banco di lavoro completo versione EDU

Zmorph FAB versione Factory è uno strumento di lavoro compatto posizionabile sulla scrivania che include in se stampante 3D estrusore singolo e doppio, fresa CNC, Incisore laser, estrusore per liquidi densi. Tutto è gestito dallo stesso software proprietario Voxelizer. Zmorph FAB è affidabile e robusta con una qualità di costruzione senza eguali, con interfaccia utente hardware e software adatte anche a principianti. Dotata di funzioni intelligenti come il rilevamento automatico degli utensili e l'auto calibrazione. Permette la stampa con molti materiali diversi a singolo o doppio estrusore. Cambio utensile facile in meno di un minuto.

Filtro d'aria

Equipaggiata con filtro HEPA/Carbonio che rimuove le particelle e i fumi della stampa 3D, del taglio e dell'incisione laser. Zmorph FAB ti avvisa quando devi cambiare il filtro.

ACCESSORI INCLUSI

- Testa Estrusore di Base, 1,75 mm
- Testa doppio estrusore
- Fresa CNC
- Modulo incisore laser
- Estrusore liquidi densi

Cod. Fisc e P. IVA 03567161207

Capitale Sociale: 10.000 €.

R.I. Bologna N. 03567161207

R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com

nablatecnologie@pec.it

info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale

Viale Angelo Masini, 58

40126, Bologna,

Tel. 051 0216273

Display Interattivi



In presenza o a distanza, ormai la vecchia lavagna di ardesia ha lasciato il posto al display interattivo. Formati da 65", 75" e 86", 20 tocchi contemporanei. Indispensabili per creare un laboratorio dedicato alle STEM.

Alcune caratteristiche essenziali:

Tecnologia LCD Direct led: (LED distribuiti su tutta la sua superficie dello schermo).

Risoluzione UHD-4K **3840x2160** px, luminosità **400 cd/m²**, Contrasto **4000:1**, Angolo Visuale 178°/178°, 1.073 bilioni di colori 10 bit. Pixel Pitch 0,372x0,372 mm. Durata media **50.000 h**.

Tecnologia V-SENSE touch 20 tocchi contemporanei 2 connessioni USB touch e scrittura con dita, stilo e oggetti. Riconoscimento dei gesti (scrivo con dita o oggetto, cancello con palmo della mano, allargo e stringo oggetti con tre dita). Refresh rate 60HZ@UHD. Tempo di risposta 4ms accuratezza ±1mm

Sensori :

Movimento e luminosità

Sistema Operativo Android 8.0 integrato:RAM 3GB, ROM 32 GB. Il sistema garantisce compatibilità con Windows, Android, Mac Osx.

Audio: altoparlanti integrati 2x16Watt

I3 Allsync Wireless video Cast

Sistema di presentazione attraverso il quale senza l'utilizzo di nessun filo è possibile prendere il controllo del PC o MAC di un relatore utilizzando il touch dello schermo e di visualizzarne i contenuti sul display I3. Compatibile anche con IOS e Android. **Possibilità di avere fino a 4 presentazioni in contemporanea e 64 dispositivi in ricezione che assistono contemporaneamente alla presentazione.**

Connessione USB Type-C per presentazione e ricarica

È possibile connettere al display un PC ,MAC esterno sul quale è contenuta ad esempio una presentazione utilizzando il solo cavo usb per trasferire audio,video e touch. Allo stesso tempo il PC o Mac connesso si ricarica.

Bottone Multifunzione Programmabile

Può essere programmato per mandare il display in stand-bye, per scattare una foto istantanea, per passare all'input preferito etc.

Software a corredo

I3Annotate, software di annotazione base, semplice ed intuitivo. Fornisce un comodo e compatto pannello strumenti circolare, sempre attivo sul desktop. Permette di avere gomma, matita ed evidenziatore di diversi colori sempre a portata di mano. Potrete effettuare annotazioni in **modalità lavagna** oppure in **modalità trasparenza** dando la possibilità di sottolineare e prendere appunti su pagine web, PDF, Word, PowerPoint, Excel o qualsiasi altro programma. Includo funzioni taglia e Screenshot con cui ritagliare comodamente parti dello schermo o immagini da internet.

I3Learnhub,

Sistema On Cloud **ideale per la didattica a distanza con sistema di videoconferenza integrato e compatibilità con Google suite for education**(Account perpetuo incluso con l'acquisto di un display), **Ideale per creare lezioni accattivanti anche da casa e ritrovarle poi accedendo con il proprio account su qualsiasi schermo interattivo anche di diverso brand.**

Pannello strumenti configurabile a seconda delle esigenze del docente per trovare sempre ciò che serve a portata di mano. Spazio di archiviazione docente on cloud. **Cooperazione con la Classe** (alunni dotati di Pc o tablet); condividete l'area di lavoro (lavagna), passate il gessetto ad un alunno da posto, scambiate file istantaneamente con gli studenti, sarà facilissimo collaborare con la classe nella creazione di contenuti digitali. Funzioni di annotazione (penna matita, gomma), tavolozza per creazione colori personalizzati a partire da quelli primari, forme geometriche e vari tipi di tratteggio, strumenti geometrici (riga squadra e compasso). **Funzione Post-it** per annotazioni sull'area di lavoro, **Multiple Canvas** (possibilità di dividere l'area di lavoro fino a 4 parti, ciascuna delle quali con il proprio quadro strumenti.) Possibilità di generare **Sondaggi Istantanei** a cui la classe risponde con PC o tablet, visualizzando subito dopo sullo schermo interattivo il risultato espresso in varie tipologie di grafici. Web browser Bing integrato.

Funzione di ricerca video e Immagini, intelligente.

Se il docente utilizzando la **funzione cerca** non trova disponibile nel suo spazio On-Cloud il video o l'immagine necessaria per la sua lezione, il sistema propone da internet migliaia di risorse relative alla parola cercata. Le risorse proposte da internet risultano sorprendentemente come "oggetti" proprietari del software trasferibili con un click sul canvas. (gli oggetti sono elementi dei software di annotazione, facendo clic con il tasto destro del mouse su un oggetto compaiono le funzioni copia, duplica, duplicazione infinita, blocca ,allarga, stringi, ruota, organizza, anima, trasforma, e altre opzioni).

Templates

Cod. Fisc e P. IVA 03567161207
Capitale Sociale: 10.000 €.
R.I. Bologna N. 03567161207
R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com
nablatecnologie@pec.it
info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale
Viale Angelo Masini, 58
40126, Bologna,
Tel. 051 0216273

Sono inclusi nel software vari template tra cui diverse tipologie di righe e quadretti, pentagramma, sfondi vari e molti altri.

Crea Attività

Create attività divertenti per i vostri studenti tra cui: Word Twister, Ordina la categoria, L'impiccato, Puzzle, Associa le Immagini, Memory, Ordina, Scelta multipla, Composizioni ritmiche e musicali.

Contenuti 3D STEM

Marketplace integrato con 500 oggetti 3D in ambito STEM fruibili anche in modalità realtà aumentata tramite l'utilizzo delle telecamere integrate a PC e Tablet. (altri prodotti del Marketplace sono acquistabili in abbonamento)

Interazione Con strumenti geometrici fisici

Poggia strumenti fisici Righello, Squadra e Compasso sulla superfici di scrittura del display, vedrai comparire magicamente linee di costruzione e supporti al disegno geometrico. (Riga, Compasso e squadra opzionali acquistabili separatamente).

I3Lens-APP

Scatta una foto con il tuo smartphone, ritaglia il particolare interessante e salvalo con nome e tag appropriato, lo ritroverai istantaneamente nella tua galleria i3 learnhub sotto forma di "oggetto" trasferibile sul canvas con un click.

I3Note-APP

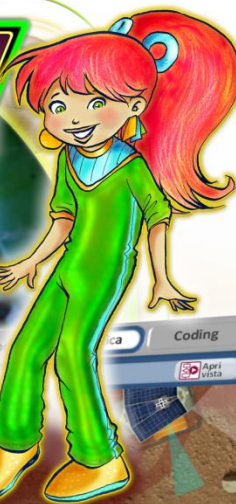
L'applicazione disponibile sul sistema Android del display, include le funzioni essenziali di lavagna per annotare e disegnare con inchiostro elettronico, si integra con MA Exchange per distribuire note senza il bisogno di configurare un servizio mail. Esporta la lezione in PDF e inviala alla classe tramite QR code o email oppure ad un collega docente su I3Learnhub.

Installazione a parete o su carrelli mobili- Disponibili anche Webcam (vedi listino in fondo)



Software per l'insegnamento del coding

PLEXY CODE



attività di CODING per LIM e tablet per la scuola secondaria 2°

Scheda tecnica:

Kit per sperimentare il CODING su LIM e tablet Win

Applicativo software completo che aiuta gli studenti della scuola secondaria di 2° a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer attraverso.

PlexyCode utilizza l'innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il *pipecoding*, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer. Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento.

All'ambiente di programmazione grafico a blocchi si aggiunge la libreria *JavaLib* che consente di completare il ciclo di esperienze con esercitazioni con il linguaggio Java, uno dei più diffusi linguaggi di programmazione professionale al mondo. Le attività, pur semplificate, sono svolte con un *editor* testuale ed il compilatore Java come nei casi reali.

La programmazione dei veri professionisti a portata di mano degli studenti



Cod. Fisc e P. IVA 03567161207
Capitale Sociale: 10.000 €.
R.I. Bologna N. 03567161207
R.E.A. Bologna N. 529311

www.nablatecnologie.com
nablatecnologie@pec.it
info@nablatecnologie.com

Sede Legale e Commerciale
Viale Angelo Masini, 58
40126, Bologna,
Tel. 051 0216273

La pratica guida per l'insegnante *PlexyCode4Teachers* (in italiano) guida il docente nell'uso del prodotto e nell'esecuzione delle attività pratiche con gli studenti. A loro volta, gli studenti possono usare *PlexyCode4you*: un sussidio stampabile che li accompagna nelle sperimentazioni con un linguaggio semplice e illustrazioni chiare.

Le unità didattiche trattate nei manuali (per insegnanti e studenti) sono le seguenti:

Tematiche trattate in PlexyCode4You nella sezione dedicata al pipecoding:

- Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente;
- Costanti e variabili;
- Cicli di ripetizione con contatore implicito; Cicli di ripetizione con contatore esplicito (variabile numerica); Cicli condizionati;
- Condizioni (IF, ELSE, ELSE-IF);
- Algoritmi e loro generalizzazione (il caso del disegno di una figura piana regolare in forma parametrizzata);
- Sensori ed eventi;
- Ricezione di input dall'esterno (con la scheda Makey-Makey);
- Il concetto di procedura con e senza parametri;
- Cenni all'intelligenza artificiale;
- Algoritmi automatici con sensori per la navigazione in spazi liberi.

Tematiche trattate in PlexyCode4You nella sezione dedicata a Java:

- Il primo programma in Java (concetto di ereditarietà);
- Grafica e testo (la gestione dell'ambiente grafico in Java);
- La libreria JavaLib di DidaLab (polimorfismo);
- Le animazioni con JavaLib (movimento di un robot sul piano);
- Grafica algoritmica con JavaLib (il robot pittore in Java);
- Creazione di una propria classe;
- Rappresentazione dei dati (variabili e costanti);
- Le strutture dati complesse (array e liste);
- Leggere e scrivere file con JavaLib;
- Interazione con mouse e tastiera.

Utile ausilio didattico per studenti BES e insegnanti di sostegno.

Il kit comprende:

- Software per Windows e MacOS scaricabile
- Manuale stampabile con unità didattiche per insegnanti e studenti



Presentazione Plexy Code



Scheda tecnica:

Kit per sperimentare il CODING su LIM e tablet Win

Applicativo software completo che aiuta gli studenti della scuola secondaria di 1° a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer.

PlexyCode-Junior utilizza l'innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il *pipecoding*, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer.

Gli studenti creano i loro programmi attaccando, uno sotto l'altro, dei tubi nei quali fluisce l'acqua per indicare il flusso del programma. I diversi ambienti di programmazione conducono gli studenti a sperimentare diversi aspetti dell'informatica attraverso attività pratiche che stimolano il pensiero logico e deduttivo.

Con *PlexyCode-Junior* il coding diventa uno strumento nelle mani delle insegnanti per sviluppare abilità in molte discipline tra cui la matematica, la geometria, la geografia.

Il CODING sperimentale: la complessità vissuta in modo semplice!



Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento. La pratica guida per l'insegnante *PlexyCodeJ4Teachers* (in italiano) guida il docente nell'uso del prodotto e nell'esecuzione delle attività pratiche con gli studenti. A loro volta, gli studenti possono usare *PlexyCodeJ4you*: un sussidio stampabile che li accompagna nelle sperimentazioni con un linguaggio semplice e illustrazioni chiare.

Le unità didattiche trattate nei manuali (per insegnanti e studenti) sono le seguenti:

- Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente;
- Scrivi con il robot scrittore;
- Il mio primo ciclo di ripetizione;
- Le condizioni come elemento per decidere cosa fare;
- Il mio robot disegna;
- Algoritmi e loro generalizzazione (il caso del disegno di una figura piana regolare in forma parametrizzata);
- Sensori ed eventi;
- Ricezione di input dall'esterno (con la scheda Makey-Makey);
- Cenni all'intelligenza artificiale;
- Il Teatro Digitale con il coding.

Utile ausilio didattico per studenti BES e insegnanti di sostegno.

Il kit comprende:

- Software per Windows e MacOS scaricabile
- Manuale stampabile con unità didattiche per insegnanti e studenti



Presentazione Plexy Code Junior

il coding con *Lolly Bee*



**attività per LIM e tablet
dai 5 ai 12 anni**

Scheda tecnica:

Kit per sperimentare il CODING su LIM e tablet
Windows.

Applicativo software completo che aiuta i bambini della scuola dell'infanzia e primaria a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer.

Lolly-Bee utilizza l'innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il *pipecoding*, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer.

I bambini creano i loro programmi attaccando, uno sotto l'altro, dei tubi nei quali fluisce l'acqua per indicare il flusso del programma. Il simpatico personaggio *Lolly-Bee* esegue i comandi spostandosi su una scacchiera e raccogliendo oggetti o lettere per comporre le parole.

Con *Lolly-Bee* il coding diventa uno strumento nelle mani delle insegnanti per sviluppare abilità in molte discipline tra cui la letto-scrittura, il calcolo (con l'apina *gnam-gnam*) che si muove nel suo alveare fatto di celle esagonali, l'orientamento spazio-temporale (esplora la tua scuola con il coding).

Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento. La pratica guida per l'insegnante *Lolly-Bee4Teachers* (in italiano) guida il docente

Impara a leggere e scrivere con il CODING



nell'uso del prodotto e nell'esecuzione delle attività pratiche con i bambini. A loro volta, i giovani studenti possono usare *Lolly-Bee4you*: un sussidio stampabile che li accompagna nelle sperimentazioni con un linguaggio semplice e illustrazioni chiare.

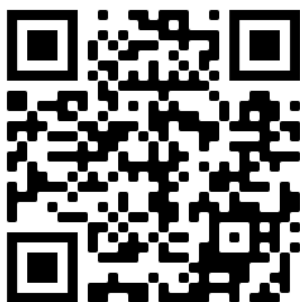
Le unità didattiche trattate nei manuali (per insegnanti e studenti) sono le seguenti:

- Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente (*Lolly-Bee* vola di fiore in fiore);
- Scrivi con *Lolly-Bee* (percorsi per comporre parole);
- *Lolly-Bee vola nel suo alveare* (spazi geometrici speciali);
- *Lolly-Bee* esce dal labirinto (condizioni);
- *Lolly-Bee* sa contare (costanti e variabili);
- *Lolly-Bee* disegna (cicli e grafica algoritmica);
- *Lolly-Bee* esplora la tua scuola;
- *Lolly-Bee* e la Pixel Art.
- Il teatro Digitale di *Lolly-Bee*;
- Crea il tuo personaggio con il Teatro Digitale di *Lolly-Bee*.

Utile ausilio didattico per studenti BES e insegnanti di sostegno.

Il kit comprende:

- Software per Windows e MacOS scaricabile
- Manuale stampabile con unità didattiche per insegnanti e studenti



Video di presentazione Lolly Bee

Smile and Learn



Scheda tecnica:

Smile And Learn

Applicativo per Android, IOS, include più di 5000 attività per studenti nella fascia di età 3-12 anni.

Smile and Learn è la migliore piattaforma di apprendimento adattivo a 360°, premiata a livello internazionale dall'Unione Europea, da BETT e dal MIT, e utilizzata da oltre 1 milione di bambini in tutto il mondo!

Specializzata in Content and Language Integrated Learning (CLIL), la piattaforma rafforza le materie curriculari, come la matematica, l'alfabetizzazione, le lingue straniere e le scienze.

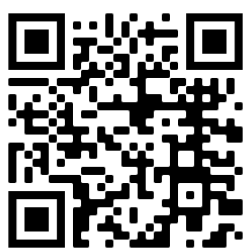
Include una funzione di monitoraggio dell'apprendimento che permette agli insegnanti di seguire l'evoluzione dei loro studenti, raccogliendo dati sul tempo trascorso dai ragazzi su ogni argomento, sul loro percorso di apprendimento e sui loro progressi. Questa funzione identifica su quale area (o aree) lo studente deve concentrarsi. Sulla base di questa analisi, un insieme specifico di contenuti sarà raccomandato per continuare a potenziare l'esperienza di apprendimento.

L'educatore può personalizzare l'esperienza di apprendimento di ogni studente. Tutta la collezione di contenuti è adatta a bambini con esigenze di apprendimento particolari. Smile and Learn è adattabile ad ogni studente.

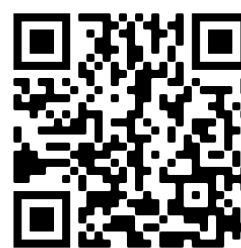
I contenuti sono tutti in Italiano con la possibilità di utilizzare il metodo CLIL per imparare Inglese, Francese, e Spagnolo.

Contenuti:

- **Giochi ed applicazioni educative per diverse materie:**
Arte, Geografia, Storia, letteratura, scienze, sociologia, musica, matematica, educazione tecnica, cucina, Yoga, lingue, logica, e tanto altro.
- Videotutorial sul cyberbullismo, regole di comportamento sui social, fake news, come vivere in rete.



Presentazione Smile and Learn



Canale youtube Smile and Learn



Kit impara l'inglese con la realtà aumentata



Scheda tecnica:

Kit per imparare le basi dell'inglese attraverso la Realtà Aumentata

Sistema completo per l'apprendimento dei rudimenti dell'inglese attraverso l'uso della realtà, ideale per la fascia d'età 5-10 anni. Permette un approccio cross-curriculare che si adatta facilmente a diversi stili di insegnamento. Consente agli insegnanti di lavorare con tutta la classe, piccoli gruppi o individuali. Le unità didattiche, a tema animale per mantenere alta l'attenzione degli alunni, permettono l'insegnamento delle 26 lettere dell'alfabeto inglese e della loro pronuncia, dei gruppi di lettere, della formazione di più di 1000 parole e di intere frasi di senso compiuto. Il manuale delle unità didattiche contiene 140 attività, che vanno dal colorare alla scrittura, dalle parole più usate alla comprensione di una storia, racconti in rima e curiosità sugli animali.

Gli alunni possono vedere, sentire, toccare, costruire e parlare attraverso un'esperienza divertente e coinvolgendo, migliorando la conoscenza delle parole, la lettura e la pronuncia.

Utile ausilio didattico per studenti BES e insegnanti di sostegno.

Il kit comprende:

- Software per Windows e MacOS su chiavetta USB
- Manuale con unità didattiche
- Tappetino per la realtà aumentata
- 26 poster dell'alfabeto
- 26 carte dell'alfabeto
- 94 carte con parole comuni
- 84 Carte utili per la composizione di parole
- Kit di adesivi per scorciatoie da tastiera
- Document Camera con supporto
- Scatola porta carte
- Video di formazione



LISTINO PRODOTTI

Codice	Descrizione	Prezzo iva esclusa
	Robotica Educativa	
NABLA-ROC-009	Code Cube (2/4 studenti)	392,00€
NABLA-ROC-011	Code Cube 35 (10/20 studenti)	1911,00€
NABLA-ROC-010	Code Cube 70 (20/40 studenti)	3800,00€
228-3670-ITA-PLUS	Competition Kit Vex IQ	470,00€
NABLA-ROC-012	Eolo Maestro di Coding	2990,00€
NABLA-ROC-V5	VEX V5 Base	789,00€
	Acquisizione dati	
NABLA-DH-VUK	Kit EasySense VU+	2978,00€
NABLA-DH-VH1	Data Logger V-HUB	306,00€
NABLA-DH-SQ1	Kit Sensori SmartQ Fisica	765,00€
NABLA-DH-SQ2	Kit Sensori SmartQ Fisica 2	870,00€
NABLA-DH-SQ3	Kit Sensori SmartQ Fisica 3	809,00€
NABLA-DH-SQ4	Kit Sensori SmartQ Fisica 4	743,00€
NABLA-DH-SQ5	Kit Sensori SmartQ Fisica 5	758,00€
NABLA-DH-SQ6	Kit Sensori SmartQ Biologia	787,00€
NABLA-DH-SQ7	Kit Sensori SmartQ Chimica	761,00€
NABLA-DH-SQ8	Kit Sensori SmartQ Vari	663,00€
NABLA-DH-SQ11	Kit Sensori SmartQ Fisica Av.	1700,00€
NABLA-DH-SQ12	Kit Sensori SmartQ Chimica Av.	612,00€
NABLA-DH-SQ13	Kit Sensori SmartQ Biologia Av.	506,00€
	Fisica -Trolley	
NABLA-PHY-ESF	Laboratorio mobile completo	13728,00€
NABLA-PHY-ES1	Pannello di lavoro multiposizi.	176,00€
NABLA-PHY-ES2	Kit Forze	370,00€
NABLA-PHY-ES3	Kit momenti di forza	402,00€
NABLA-PHY-ES4	Kit flessioni di travi e cantilevel	602,00€
NABLA-PHY-ES5	Kit Torsione di sezioni circolari	669,00€
NABLA-PHY-ES6	Kit torsioni di sezioni circolari	669,00€
NABLA-PHY-ES7	Kit moto armonico semplice	462,00€
NABLA-PHY-ES8	Kit attrito e piano inclinato	687,00€
NABLA-PHY-ES9	Kit energia potenziale e cinetic.	321,00€
NABLA-PHY-ES10	Kit puleggie	669,00€
NABLA-PHY-ES11	Kit sistemi di trasmissione	909,00€
NABLA-PHY-ES12	Kit camme levette e manovelle	810,00€
NABLA-PHY-ES13	Kit ingranaggi	1176,00€
NABLA-PHY-ES14	Kit macchine semplici	761,00€
NABLA-PHY-ES15	Kit collegamenti a barre	849,00€
NABLA-PHY-ES16	Kit forza centrifuga	564,00€
NABLA-PHY-ES17	Kit attrito rotazionale	782,00€
NABLA-PHY-ES18	Kit meccanismi aggiuntivi	423,00€
NABLA-PHY-ES19	Kit test elasticità	310,00€

	Energie Rinnovabili	
NABLA-SCI-HOK	Kit completo energie rinnovabili	1499,00€
	Stampanti 3D	
NABLA-S3D-ZMPHFCTRY	Zmorph Fab Factory	4751,00€
NABLA-S3D-004	Stampante 3d Skriware	2344,00€
	Display Interattivi	
NABLA-IWB-EX65	Display interattivo I3 EX65	2219,00€
NABLA-IWB-EX75	Display interattivo I3 EX75	3480,00€
NABLA-IWB-EX86	Display interattivo I3 EX86	4349,00€
NABLA-OPS-005	PC Int.I5, RAM8GB SSD 128 W.P.	728,00€
NABLA-DSPT-100	Trolley per display	330,00€
NABLA-WEBCAMI34K	Web Cam 4K	570,00€
NABLA-WEBCAMI3FH	Web Cam FHD	160,00€
	Software	
NABLA-LOLB-001	Lolly Bee insegnante	399,00€
NABLA-LOLB-002	Lolly Bee 28 studenti	296,00€
NABLA-PLCD-001	Plexy Code insegnante	399,00€
NABLA-PLCD-002	Plexy Code 28 studenti	296,00€
NABLA-PLCJ-001	Plexy Code Junior insegnante	399,00€
NABLA-PLCJ-002	Plexy Code Junior 28 studenti	296,00€
NABLA-SMILE-001	Licenza di classe 20 stud. 1 anno	630,00€
NABLA-SMILE-002	Licenza di classe 20 stud. 3 anni	1440,00€
NABLA-SMILE-003	Licenza 1 stud. 1 anno	33,00€
NABLA-SMILE-004	Licenza 1 stud. 3 anni	74,00€
NABLA-LIN-001	Impara l'inglese con la R.A.	1754,00

Informazioni rivenditore



Ulteriori informazioni possono essere trovate su
<http://www.nablatecnologie.com>

