

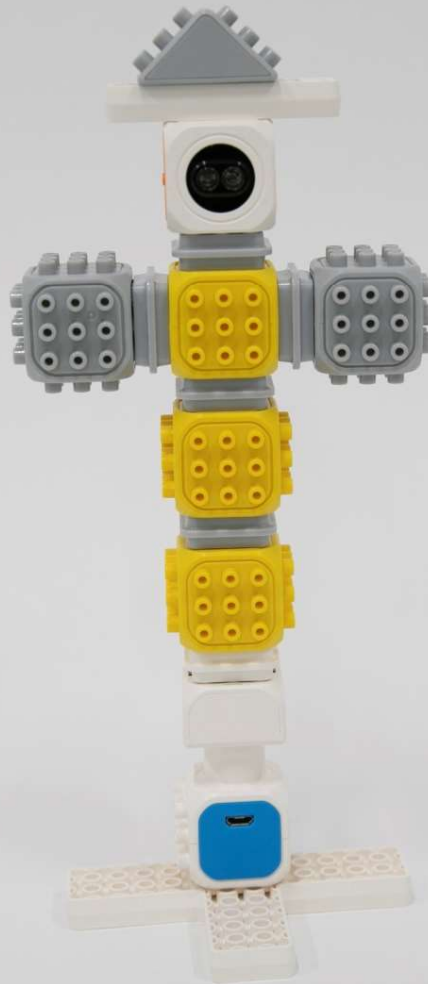
4

Lo spaventapasseri



Lezione 4

Costruiamo un o spaventapasseri per difendere il raccolto dagli uccelli.



Istruzioni di assemblaggio

- Usa il motore per permettere allo spaventapasseri di ruotare e installa il sensore di movimento sulla testa.

Blocchi necessari



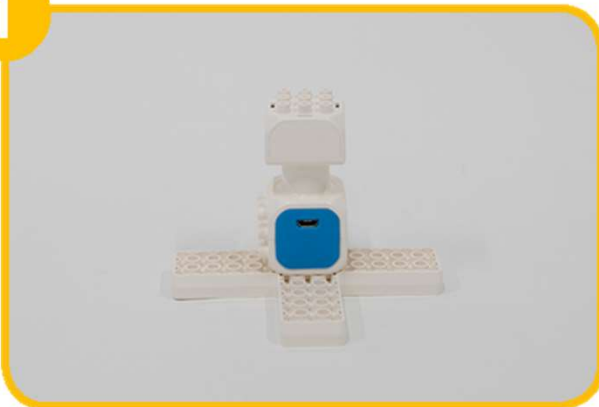
X 5



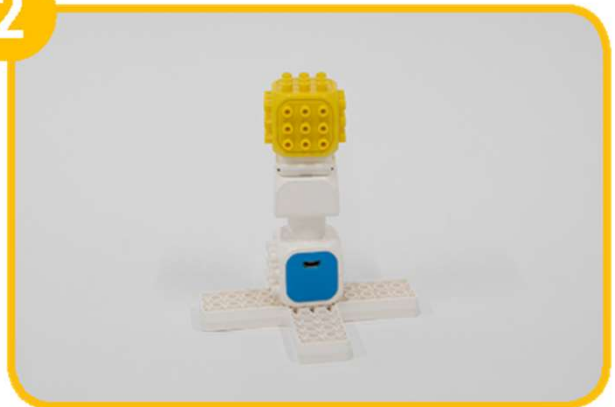
X 6



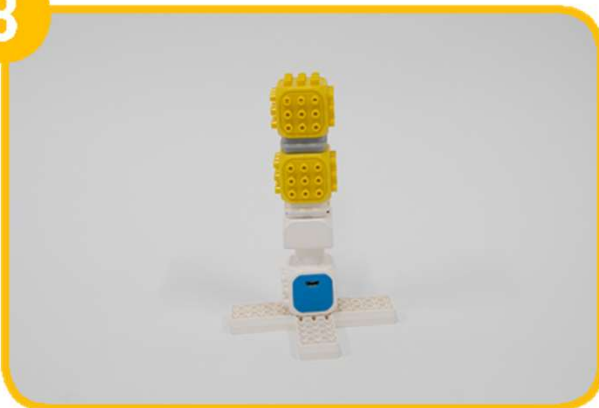
1



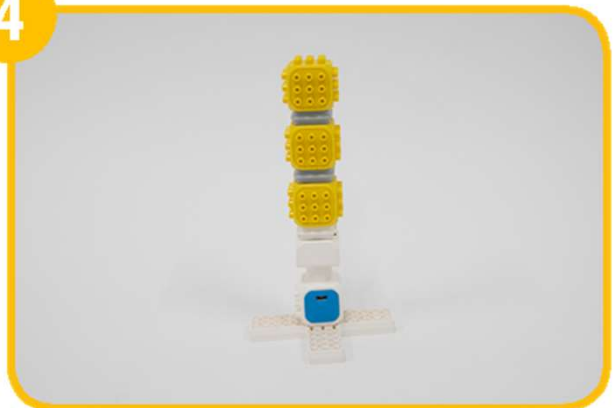
2



3

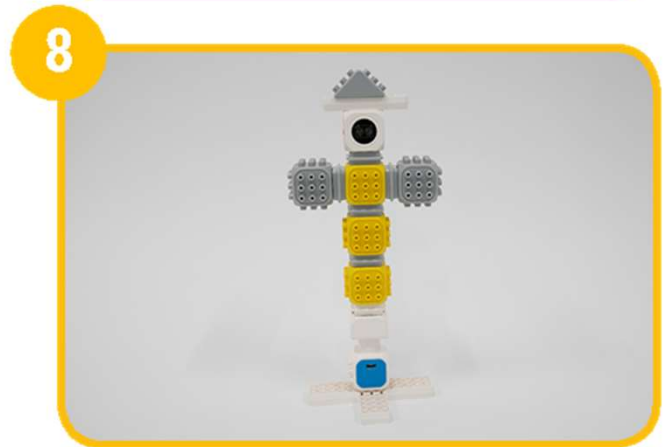
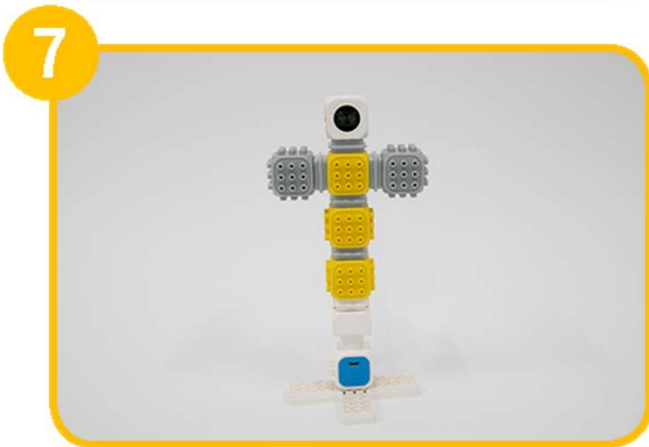


4



Istruzioni di assemblaggio

- Usa il motore per permettere allo spaventapasseri di ruotare e installa il sensore di movimento sulla testa.



Obiettivo di programmazione

Blocchi nella App



Motore e Prossimità



Programma

Programma lo spaventapasseri affinché giri quando il sensore prossimità rileva la presenza di un uccello,

Coding Stage

Soluzione

