

## PolyShaper 2-Kit taglio polistirolo con formazione e assistenza

Categoria: **Stampa 3D**

Codice  
**NABLA-S3D-PSHAP2**



Infanzia



Primaria



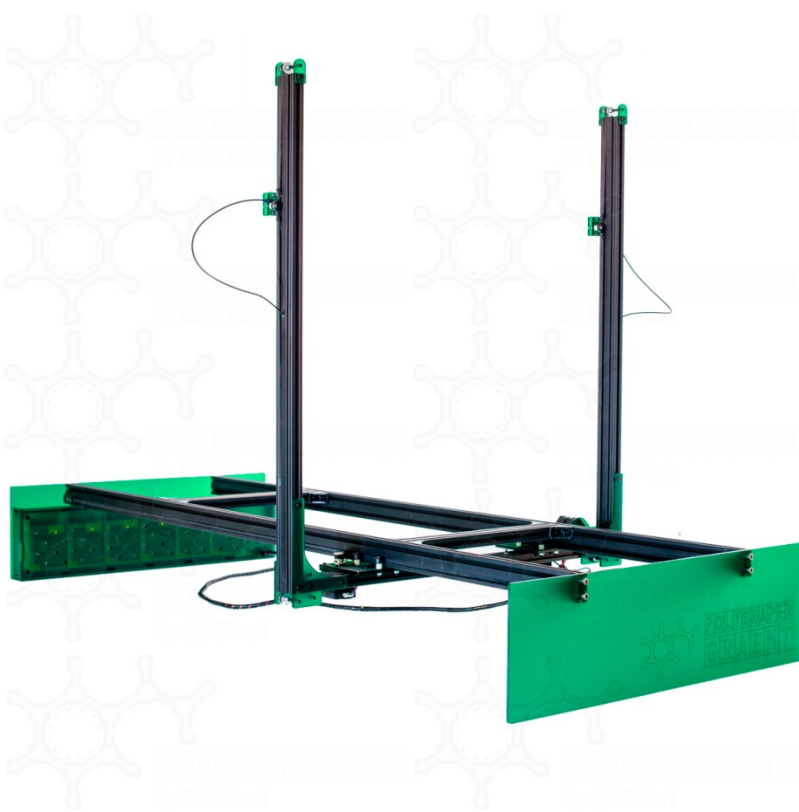
I grado



II grado



Università



### Scheda tecnica:

Cod. Fisc e P. IVA 03567161207  
Capitale Sociale: 10.000 €.  
R.I. Bologna N. 03567161207  
R.E.A. Bologna N. 529311

[www.nablatecnologie.com](http://www.nablatecnologie.com)  
[nablatecnologie@pec.it](mailto:nablatecnologie@pec.it)  
[info@nablatecnologie.com](mailto:info@nablatecnologie.com)

Sede Legale e Commerciale  
Viale Angelo Masini, 58  
40126, Bologna,  
Tel. 051 0216273

## Macchina PolyShaper 2

Macchina CNC per il taglio del polistirolo.

Disegna le tue idee con il software fornito in dotazione, invia alla macchina il disegno ed il gioco è fatto.



### Caratteristiche Macchina

- Area di lavoro 120x60x60 cm
- Velocità di taglio 1000 mm/minuto
- Velocità max a vuoto 2000 mm/minuto
- Ingombro 140x73x71 cm

### Il Kit include

- Starter kit BIOFOAM (100 lastre 57x43x2 cm)
- Starter kit Colori Acqua (26 Bombolette colorate)
- Starter Kit Shape Library (10 sagome pronte)

### Modulo di Formazione 6 ore

Introduzione all'utilizzo del prodotto, dal disegno al pc o a mano al file di taglio, prototipazione 3D, lavorare con i nodi. Esercitazioni pratiche per disciplina con rilascio video tutorial e file svg. Inclusa guida con unità didattiche in italiano.

### Assistenza da remoto 12 mesi

### Garanzia plus 3 Anni

### Descrizione generale del KIT

Kit strumentale completo multidisciplinare, aiuta insegnanti ed alunni ad approcciare il digital manufacturing in modo semplice, immediato, alla portata di tutti, per ausilio attivo e versatile nella didattica.

La formazione calibrata in base all'esperienza di docenti e alunni è

Incentrata soprattutto sull'utilizzo pratico della macchina sviluppando assieme al tutor dei progetti.

Ogni progetto è eseguito con metodo Think-Make-Enjoy ,

- Si pensa al manufatto che si vuole realizzare
- Si disegna il manufatto al pc utilizzando il software di grafica vettoriale in dotazione.
- Si invia il file di taglio alla macchina
- La macchina realizza il manufatto
- Personalizzazione del manufatto con colori e varie decorazioni (pittura, decoupage, sughero, stampa digitale etc.)

Il *digital manufacturing* diventa uno strumento nelle mani degli insegnanti per una didattica innovativa, coinvolgente e attiva, che permette di trasformare le conoscenze in competenze, di sviluppare abilità in molte discipline tra cui la geografia, scienze, geometria, educazione tecnica, informatica, educazione artistica, etc.

### Particolarità:

- Pannello touch semplificato per la gestione di tutte le operazioni
- Connettività wireless integrata

Ulteriori informazioni possono essere trovate su

<http://www.nablatecnologie.com>

